惑星ゾルディアスの戦い

取り扱い説明書

TFC-PH

このたびは、タカラのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「光の戦士　フォトン」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレー前にこの取り扱い説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。なお、一読した後も大切に保管しておきますと、たいへん便利です。

もくじ

フォトン
THE ULTIMATE GAME ON PLANET EARTH™

使用上の注意

- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- カセットを交換する場合には、必ず電源を切ってから行ってください。またゲーム中に本体前部のコネクターに異物を接触させるようなことは、絶対に行わないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油は、変質・変形する恐れがありますので、ケースなどプラスチック部の清掃に使用しないでください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。

ストーリー

あたりには戦いが満ちていた。
太陽系をへだてること143億4000万光年の宇宙の果て、名もなき星雲の中で、未知のエネルギーから、光の民「フォトニアン」と闇の生命「ダクラ」が誕生した。全宇宙を永遠の闇に包まんとするダクラに対して全力をあげて戦いをいどんだフォトニアン達は、強力なダクラ軍団の前に大敗し、母なる惑星を暗黒に支配されてしまった。そしてフォトニアン達は、巨大な惑星型宇宙船ゾルディアス号に乗り込み、新世界を求める旅に出たのである。しかし、ゾルディアス号の中にもダクラの遺伝子が忍び込んでいたのだ。さらに激しい戦いがくりかえされ、つぎつぎと増殖して行くダクラの前に、またも

や敗北が確実となったフォトニアン達は、ついに究極の生体兵器「バイオソルジャー」の合成に成功した。しかしバイオソルジャーの始動を目前に、いちはやく情報をキャッチしたダクラの総攻撃が行われ、もはや戦う力のつきたフォトニアン達はまだ眠っているバイオソルジャーに未来への希望をたくすと、その隠し場所を守って全滅していった。
フォトニアン亡きあと、暗黒の宇宙船と化したゾルディアス号がたどりついたのは、荒々しいエネルギーに満ちた若い太陽系であった。かってフォトニアン達が生命をかけて守りぬき、ダクラ達がその存在を忘れ去っていたバイオソルジャーは、若い太陽エネルギーを受け、ついに、その長き眠りから目覚めようとしている。

ゲームの始め方

1.カートリッジを差しこみ、電源を入れてください。

2.タイトル画面があらわれますので、始めからゲームをおこなうときはスタートボタンを押してください。ゲーム画面となりゲームが始められます。

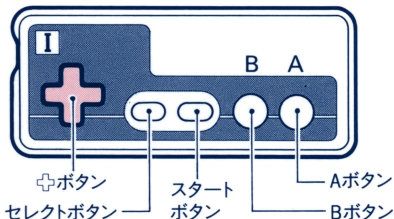
3.ゲーム再スタートをしたいときは、✚ボタンでカーソルをCONTINUEの方に合せてスタートボタンを押してください。図のような画面があらわれますので、あらかじめ書きとっておいたパスワードを正確に打ちこんでください。まちがったパスワードを打ちこんだ時は、「パスワード　ミス」の表示が出ますので、もういちどよく確かめて、まちがった文字を訂正して「オワリ」を押し

てください。前にゲームを中断した状態から、再びゲームをおこなうことができます。なお、詳しくは「コンティニューについて…12P」をご覧ください。

カーソルを1つ右へ移動する

カーソルを1つ左へ移動する

コントローラーの使い方

このゲームは1PLAYER用ですので[I]コントローラーのみを使用します。

スタートボタン

- 押すとゲームが始まります。
- ゲーム中に押すと、ポーズがかかります。もう一度押すと、ポーズが解除されます。

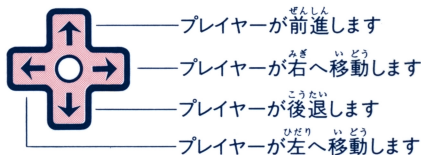
セレクトボタン

- ゲーム中に押すと、サブ画面(ウィンドウ)になります。もう一度押すと、再びゲーム画面にもどります。

A ボタン

- ゲーム画面ではレーザー発射ボタンとなります。また、上昇アイテムを取ったときには、たて通路での上昇ボタンとなります。
- サブ画面（ウィンドウ）では、アイテムや文字を決定します。

Bボタン

- ゲーム画面では、上昇アイテムを取ったときのたて通路での下降ボタンとなります。
- サブ画面（ウィンドウ）では、アイテムなどのキャンセルボタンとなります。

また、サブ画面（ウィンドウ）では、アイテムや文字などの選択をします。（決定はAボタン、キャンセルはBボタン。）

サブ画面（ウィンドウ）について

ゲーム中にセレクトボタンを押すと、サブ画面があらわれます。ここには、ゲームを進める上で重要な情報が隠されています。ぜひ、有効に活用してください。サブ画面からゲーム画面にもどるには、もう一度、セレクトボタンを押してください。

■モチモノ

いま、プレイヤーが持っているアイテムを表示します。

■メッセージ

メッセージディスクの内容を見ることができます。重要な情報がたくさん隠されています。

■ザヒョウ

いま、プレイヤーのいる座標を表示します。

■テレポート

マーカーをセットした場所まで瞬間移動することができます。ただし、テレポーターとマーカー(アイテム)を持っていないと、使うことができません。詳しくは「テレポートのしかた…11P」を参照してください。

■マーク

いま、プレイヤーのいる場所にマーカーをセットすることができます。

■パスワード

ゲームを中断したい時に、このパスワードを正確に写しとってください。

コンティニューモードでこのパスワードを打ちこむことによって、中断したその状態から、再スタートすることができます。詳しくは「ゲームの始め方…5P」を参照してください。

テレポートのしかた

■テレポートって何？

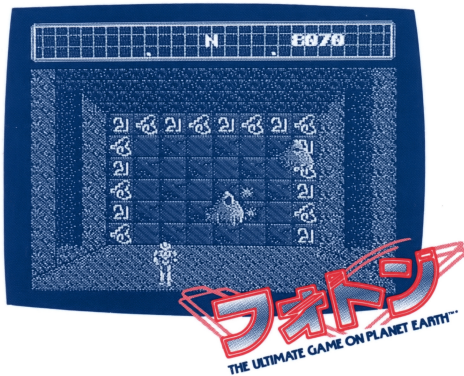
テレポーターやマーカーというアイテムを取ることによって、あなたはある地点まで瞬間移動することができるようになります。これがテレポートです。

■テレポートするには

まずテレポーターとマーカーを探さなければなりません。探すことができましたら、最初にマーカーをセットしてください。サブ画面で「マーク」の項を選べば、いまプレイヤーのいる部屋にマーカーがセットされます。そこから先に進んで迷ってしまったとしても、テレポートすれば、マーカーがセットされている場所まで瞬時にして戻ることができます。サブ画面で「テレポート」の項を選べば、テレポートできます。

コンティニューについて

このゲームには、ゲーム終了時にその時のプレーの状態を覚えておき、後日またゲームを再開するときに、その状態から再スタートができるセーブ機能があります。
ゲームを終了する前にセレクトボタンを押してサブ画面にし、✚ボタンでパスワードの項を選んでAボタンを押してください。そこに表示されている文字・数字列があなたのパスワードになります。これを間違いのないように正確に写しとってください。
後日、ゲームを前の状態から再スタートさせたい時は、タイトル画面でCONTINUEの方にカーソルを合せてスタートボタンを押してください。パスワード入力画面

になりますので、「ゲームの始め方…5P」に書かれている要 領でパスワードを入　力してください。前の状 態から再びゲームを始めることができます。また、コンティニュー時、プレイヤーのエネルギーは200にセットされます。
（パスワードの見れない部屋もあります。注意してください。）

ゲームの進め方

バイオソルジャーであるあなたは、持っているレーザーガンだけをたよりに、複雑な迷路を探索します。そして、あちこちに落ちているアイテムやメッセージディスクを拾って情報を集め、敵を撃破してエネルギーをふやし、闇の帝王ダクラの支配する迷宮の出口まで歩を進めていかなければなりません。あなたに与えられた使命は、迷宮の謎を解き、ダクラを撃退するというこの1点に集約されるのです。

あとは、すべて、あなたにゆだねられます。謎だらけのこの迷宮。しかし、謎を解いたときにすべてのストーリーは完結します。ストーリーを作りあげてゆくのは、まさに、「あなた自身」なのです。

登場アイテム

◀エネルギー・カプセルL
エネルギーMAXを9999とする。

◀エネルギー・カプセルM
エネルギーMAXを4000とする。

◀エネルギー・カプセルS
エネルギーMAXを2000とする。

▶グリーン・ストーン
緑色のたて通路での移動を可能とする。

▶イエロー・ストーン
黄色のたて通路での移動を可能とする。

▶レッド・ストーン
赤色のたて通路での移動を可能とする。

センサ
自ら通り抜け可能な壁があるのを感知する。

▶IDカード
壁を通り抜けるための鍵。

◀メッセージディスク

ヒント(読むためには

ローダーが必要)。

▼テレポーター

マーカーをセットした

位置までテレポートを

可能にする。

▲ローダー

メッセージディスクを

読むために必要。

▶マーカー

テレポートの終点を

セットするために

必要。

▲カウンター

自分のいる位置

(X・Y・Z)座標を

知ることができる。

▼コンパス

自分の向いている方向を

知ることが

できる。

「敵」キャラクター紹介

▶デジタ

床をはってきて、行く手をさえぎる。
逃げるしか手はない!?

▼フズリンナ

はるかかなたから、
猛スピードでせまってくる
謎の生命体。

▲ウーエ

1キューブ先の
左・右から飛来する。

▼マオイ

らせん型で、浮遊飛行をする。
突然変異型
生命体。

▲ギーガ

床を跳びはねてくる、
節足型生命体。

◀トライアン
隠れ部屋に潜む、小ボスクラスのエネミー。気をぬくと死を招く!!

▼プラズーミ
同じく隠れ部屋に潜む。エネルギー型エネミー。

▼センシーヴァ
隠れ部屋に潜む、謎の生命体。

▶ウツボン
ダクラ本体の化身その1。

▼タルカス
同じく隠れ部屋に潜む。タルカスに秘められた謎とは?

▲フッフ
ダクラ本体の化身その2。

▶ダクラ X ?

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

（東京）
〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL：(03) 602-3030（直通）
（大阪）
〒540 大阪市東区谷町5-27（上町ビル4階）
TEL：(06) 765-4880（直通）
※電話受付時間：月～金曜日（除く祝日）10～17時